

DẤU CHÂN TRÊN CÁT

Temu - vị thần đem ánh sáng của Ra (Mặt trời) đến Trái đất - sản sinh bằng trục phân/161

- Shu - sinh ra từ mắt phải của Temu - thần kiến thức - dạy cho loài người các kiến thức về toán học, lý học, hoá học, thiên văn, kiến trúc - là người làm các trụ bằng đá để chống đỡ bầu trời không cho trời sụp xuống
- Tefnut - sinh ra từ mắt trái của Temu - không thờ cúng Mặt trời mà thờ cúng Mặt trăng - tượng trưng cho sự chết - đặt ra các nghi thức huyền bí

Seb - con trai của Shu - Thổ thần
Nut - vợ của Seb - Thủy thần

Osiris - con của Seb và Nut - Pharaoh đầu tiên của Ai Cập
Isis - vợ của Osiris - hoàng hậu đầu tiên của Ai Cập

Seth - con của Seb và Nut - em trai của Osiris - tranh giành ngôi Pharaoh với anh trai mình, chém anh trai mình thành 14 mảnh chôn quanh AI CẬP

Horus - con trai của Osiris và Isis - giành lại ngôi Pharaoh từ chú mình là Seth

Khoa học về sự Chết - con người gồm có 8 thể/186

- Thể thứ nhất *xác - khat* - tương ứng với cõi trần và là "căn nhà" của những thể khác
- Thể thứ hai là *phách - ka* - có nhiệm vụ như cây cầu liên lạc giữa thể xác với những phần kia - chứa kiến thức con người. Sau khi chết, thể phách thường quanh quẩn trong mồ và có thể hưởng thụ đồ cúng
- Thể thứ ba là *vía - khu* - hiện hữu dưới trạng thái những chất hơi nên có thể thay đổi hình dạng thành các đốm sáng hay các hình ảnh mập mờ. Thể vía chứa đựng tình cảm và tương ứng với Trung giới
- Thể thứ tư là *hồn - ba* - là phần tinh thần của con người, tương ứng với Thượng giới
- Thể thứ năm là *sinh - ab* - sự sống. Thiếu thể này không thể sống được vì nó liên hệ đến việc vận chuyển năng lượng vũ trụ đến các thể
- Thể thứ sáu là *thân - sekhem* - một thể đặc biệt chỉ phát triển ở những người có đời sống tinh thần rất cao, đầy công tu luyện. Sekhem còn có nghĩa là "đã hoàn toàn tự chủ" và thường được đồng hoá với chữ quyền năng
- Thể thứ bảy là *ký - khaibit* - có nhiệm vụ lưu trữ, gìn giữ tất cả kinh nghiệm có tính chất tổng quan cũng như các ràng buộc giữa các cá nhân với nhau
- Thể thứ tám là *danh - ren* - chỉ lưu trữ trải nghiệm riêng biệt có tính nhất cá nhân và định hướng cho sự phát triển riêng của từng cá nhân